

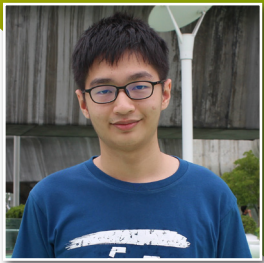
นายพิชัชวาล ลักณาธิติ



นายอิทธิกร ปุณฺณสิริ



นายธนกฤต เมฆอ่อน



นายธนพลธรณ์ เด่นสิริเดชา



PRKU news

ฉบับที่ 43 : 8 กันยายน 2564  
Story : Churai Kerdkhuang

## ทีม IDK IDK IDK

## วิศวกรรมฯ มก.

# ชนะเลิศการแข่งขัน Thailand Cyber Top Students 2021

## เป็นตัวแทนประเทศไทยแข่งระดับอาเซียน

นิสิตภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ คิวาราววัลชนะเลิศจากการแข่งขัน Thailand Cyber Top Students 2021 และเป็นตัวแทนประเทศไทยพร้อมกับอีก 9 ทีมเข้าการแข่งขัน The 3<sup>rd</sup> ASEAN Students Contest on Information Security in 2021 ณ ประเทศเวียดนาม

ทีม IDK IDK IDK นิสิตจากภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ ประกอบด้วย นายพิชัชวาล ลักณาธิติ นายอิทธิกร ปุณฺณสิริ นิสิตชั้นปีที่ 4 นายธนกฤต เมฆอ่อน นิสิตชั้นปีที่ 3 และนายธนพลธรณ์ เด่นสิริเดชา นิสิตชั้นปีที่ 2 คิวาราววัลชนะเลิศ รับเงินรางวัล 5,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร ในการแข่งขัน Thailand Cyber Top Students 2012 รูปแบบออนไลน์ โดยมี ผศ.ดร.ภราดร รัตนวรพันธุ์ ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ เป็นอาจารย์ที่ปรึกษา และเมื่อวันที่ 3 กันยายน 2564 นายธนพลธรณ์ เด่นสิริเดชา เป็นตัวแทนทีมเข้ารับรางวัลทางออนไลน์ รศ.ประณตเดช นิละคุปต์ รองอธิการบดีฝ่ายเทคโนโลยีดิจิทัล มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ เข้าร่วมในพิธีมอบ ซึ่งสำนักงานคณะกรรมการรักษาความมั่นคงปลอดภัยไซเบอร์แห่งชาติ (สกมช.) ร่วมกับกระทรวงดิจิทัลเพื่อเศรษฐกิจและสังคม และหน่วยงานพันธมิตร จัดการแข่งขันขึ้น เมื่อวันที่ 28 สิงหาคม 2564 เพื่อคัดเลือกนิสิต

นักศึกษามหาวิทยาลัย เป็นตัวแทนประเทศไทยเข้าการแข่งขัน The 3<sup>rd</sup> ASEAN Students Contest on Information Security in 2021 ในระดับอาเซียน ที่ประเทศเวียดนาม

นายพิชัชวาล ลักณาธิติ ในนามตัวแทนทีม IDK IDK IDK : I don't know กล่าวไว้ รู้สึกดีใจที่ทีม สามารถคว้ารางวัลชนะเลิศจากการแข่งขัน Thailand Cyber Top Students 2021 ซึ่งเป็นการแข่งขัน Capture The Flag (CTF) แบบ Jeopardy จากผู้เข้าแข่งขันจำนวน 35 ทีม ๆ ละ 4 คน จาก 14 สถาบันอุดมศึกษา เมื่อเริ่มการแข่งขันผู้เข้าแข่งขันทุกคนจะเห็นโจทย์ทั้งหมด ซึ่งแบ่งเป็น 5 ประเภท ได้แก่ Pwnable, Reverse Engineering, Web, Network/Forensic, และ Crypto/ACM แต่ละประเภทจะมีความยาก วิธีและเทคนิคในการหาคำตอบที่ต่างกันออกไป ดังนั้นหน้าที่ของผู้เข้าแข่งขันจะต้องพยายามหาช่องโหว่ในโปรแกรม/ระบบที่กำหนด เมื่อพบช่องโหว่จะมีข้อความลับ (flag) ปรากฏ ซึ่งจะต้องนำกลับมาตอบในระบบการแข่งขัน หากถูกต้องก็จะได้คะแนนในข้อนั้น และหากตอบถูกเป็นทีมแรกก็จะได้คะแนนมากกว่าทีมที่ตอบทีหลัง สำหรับโจทย์ในการแข่งขันครั้งนี้ค่อนข้างท้าทายและแปลกใหม่ เนื่องจากผู้ออกโจทย์จะเป็นผู้เชี่ยวชาญด้าน Cyber security ชื่อนำหลายบริษัทในประเทศไทย จะเลือกออกโจทย์ที่มีความทันสมัยเท่ากับ Software ที่ใช้งานจริงในภาคอุตสาหกรรมในปัจจุบัน

โดยพื้นฐานของสมาชิกทีม IDK IDK IDK ทุกคนจะเป็นคนช่างสงสัยและมีความเป็นนักสำรวจอยู่ในตัวซึ่งปกติแล้วก็จะเข้าไปฝึกฝนโจทย์ในเว็บไซต์ที่รวบรวมโจทย์ในแต่ละแนวเอาไว้ เช่น picoCTF หรือ Hack The Box ทำให้ทราบถึงโจทย์ในแต่ละประเภทจะต้องใช้เครื่องมือหรือต้องใช้วิธีการใดในการแก้โจทย์ และอีกหนึ่งความท้าทายของการแข่งขัน 4 คือ เป็นการแข่งขันออนไลน์ที่ใช้เวลาถึง 8 ชั่วโมง ตั้งแต่ 09:00-17:00 น. ทำให้



ผศ.ดร.ภราดร รัตนวรพันธุ์



ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องเปิดกล้องแชร์ภาพหน้าจอในระบบ Discord ของผู้จัดงานเพื่อความโปร่งใสในการทำโจทย์ สำหรับวัยใน Gen Z ดูแล้วอาจจะเป็นเรื่องที่ทำให้รู้สึกอึดอัดบ้าง แต่เมื่อเข้าใจถึงที่มาที่ไปว่าทำเพื่อป้องกันกรูธริตก็ทำให้ทุกคนยินดีที่จะปฏิบัติตาม

การแข่งขันครั้งนี้สมาชิกในทีมก็มีความกังวลและกดดันมาก เนื่องจากเพิ่งรวมตัวตั้งทีมขึ้นใหม่ จึงไม่มั่นใจในการจัดการทีม และเทคนิคการทำโจทย์ที่จะทำให้สามารถผ่านรอบคัดเลือกไปได้หรือไม่ แต่ในที่สุดทีม IDK IDK IDK สามารถคว้ารางวัลชนะเลิศ และเป็น 1 ใน 10 ทีมชาติไทยที่ได้รับคัดเลือกเป็นตัวแทนประเทศไทยไปแข่งขัน The 3<sup>rd</sup> ASEAN Students Contest on Information Security in 2021 ในระดับอาเซียน ณ ประเทศเวียดนาม ซึ่งต้องแข่งขันอีก 3 รอบ ๆ ละประมาณ 8 ชั่วโมง คือ ในวันที่ 18 กันยายน 2564 แข่งขัน The Starting Round: CTF (Jeopardy) คัดเหลือ 3 ทีม ในวันที่ 16 ตุลาคม 2564 แข่งขัน The Qualifying Round: CTF (Jeopardy) คัดเหลือ 1 ทีม และวันที่ 13 พฤศจิกายน 2564 แข่งขัน The Final Round: CTF (Attack & Defense) (Onsite from Vietnam and online for teams from other ASEAN Member States) เพื่อชิงรางวัลชนะเลิศอันดับ 1 รองชนะเลิศอันดับ 2 รองชนะเลิศอันดับ 3 และรางวัลชมเชย ทางทีม IDK IDK IDK จะเตรียมตัวฝึกฝน เรียนรู้โจทย์ในลักษณะใหม่ ๆ เพิ่มมากขึ้น โดยจะศึกษา ค้นคว้าจากเทคโนโลยีและซอฟต์แวร์ต่าง ๆ ที่พัฒนาขึ้นเรื่อย ๆ แม้ว่าสมาชิกในทีมต้องเรียนหนังสือทางออนไลน์ตามปกติ แต่จะพยายามทำให้สุดความสามารถ นายพิชัชวาล กล่าวทิ้งท้าย



ในโอกาสนี้ มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ ขอส่งกำลังใจและแรงเชียร์ให้ทีม IDK IDK IDK สามารถคว้ารางวัลชนะเลิศระดับอาเซียน และทีมชาติไทยไซเบอร์อีก 9 ทีม นำชัยชนะและสร้างชื่อเสียงให้กับประเทศไทย

